

# FORMADORES { IT }

## NIVEL ELEMENTAL

---

**Principios:** Pretendemos con esta formación un aprendizaje certero y sin rodeos ¿Qué es Articulate Storyline? En sólo 2 días aprenderás el manejo elemental de esta herramienta de autor.

### JORNADA 1

#### Bloque 1 • Sin raíces no hay crecimiento

- Tecnología y formación.
- De la educación a distancia al e-Learning.
- Explotando todas las ventajas del e-Learning.

#### Bloque 2 • ¿Qué es Articulate Storyline?

- Interfaz y funcionalidades.
- Creación de escenarios.
- Elementos gráfico-pedagógicos en nuestra diapositiva.
- Utilidad de las capas.
- Sacando partido a la línea de tiempo.
- Creatividad aplicada al contenido e-Learning.

#### Bloque 3 • Multimedia en Articulate Storyline

- Grabaciones de entorno.
- Simulaciones de software interactivas.
- Operaciones pedagógicas avanzadas con vídeo.

#### Bloque 4 • Articulate Storyline para pedagog@s y maestr@s

- Flujo de trabajo entre Powerpoint y Captivate.
- Trabajando con plantillas.
- Recursos externos para la producción.

#### Bloque 5 • Interactividad

- Estados.
- Uso de los disparadores y accionadores.
- Utilidad de marcadores.
- Creando escenarios interactivos.

# FORMADORES { IT }

---

## JORNADA 2

### Bloque 6 · Animaciones

- El uso pedagógico de los efectos.
- Animaciones y audio.
- Distintos tipos de efectos y animaciones.
- Animaciones con guía de movimiento.
- Animaciones y su utilidad en la línea de tiempo.

### Bloque 7 · Preguntas

- Creación de evaluaciones (test, relacionar, etc)
- Bancos de preguntas.
- Feedback y resultados.
- Trabajando con LightBox.

### Bloque 8 · Productividad

- Inventando una manera de trabajar en Storyline.
- Diseñando nuestro reproductor.
- Creación de temas.
- El menú.
- Recursos gratuitos para enriquecer nuestro curso.
- Ilustraciones y personajes.
- La creatividad enfocada a las soluciones.

### Bloque 9 · Publicación

- El LMS.
- ¿Qué es el Scorm?
- HTML5.
- Adaptative vs Responsive.

# FORMADORES { IT }

## NIVEL AVANZADO

---

**Principios:** Pretendemos dar formación específica y avanzada a usuarios de Articulate Storyline. Con este programa formativo el alumnado creará mejores e innovadores cursos e-Learning.

### JORNADA 1

#### Bloque 1 • Trabajando con Variables

- Utilidad de las variables (gamificación).
- Variables de texto.
- Creando variables de verdadero/falso.
- Variables numéricas.
- Construyendo un contador.

#### Bloque 2 • Gamificación

- Fomentando retos en Articulate Storyline
- Sistemas de puntos y recompensas.
- Conceptos de algoritmia.
- Aplicando estas variables en un entorno gamificado.

#### Bloque 3 • Evaluaciones avanzadas

- Aplicaciones Drag & Drop.
- Creando evaluaciones de preguntas de forma libre.
- Campos de texto para el alumno.
- Relacionando evaluaciones y variables.

#### Bloque 4 • SCORM

- ¿Qué es el SCORM?.
- Creando nuestro propio Imsmanifest.
- Creación de nuestra librería javascript.
- Plataformas gratuitas para pruebas.
- Reporte de seguimiento y resultados.

#### Bloque 5 • Proyectos

- La importancia del VideoLearning.
- Creando un curso innovador en Storyline.
- Creando un guión gamificado para el alumno.