

Curso Articulate 360 online

Duración: 24 h

Modalidad: Presencial

Público: Desarrolladores multimedia, pedagogos y todo aquel profesional del elearning.

Objetivos:

- Aprender el funcionamiento de Articulate como herramienta de creación de simulaciones y contenidos e-learning aprovechando todas las posibilidades interactivas del programa.
- Usar funcionalidades para la conversión de powerpoints en unidades didácticas y métodos de exportación a SCORM 1.2 orientado a plataformas elearning y html5 para la web.
- Desarrollo de cuestionarios y test compatibles con SCORM 1.2 y 1.4
- Conocer las novedades que incorpora Articulate para distintos dispositivos móviles.
- Crear objetos de aprendizaje para complementar los contenidos e integrarlos en una plataforma LMS.

TEMARIO

Tema 1.- El e-Learning

- Tecnología y formación
- De la educación a distancia al e-Learning
- Incorporación de las TICS
- Evolución del e-Learning
- Definición de e-Learning
- Ventajas e inconvenientes del e-Learning
- Características del e-Learning
- Modalidades de e-Learning
- Pedagogía multimedia

Tema 2.- Introducción al modelo pedagógico de e-Learning

- Principios de aprendizaje aplicados a e-Learning
- Anatomía del proyecto e-Learning
- Características del modelo pedagógico e-Learning
- La plataforma tecnológica (LMS)
- HTML5

Tema 3.- ¿Qué es Articulate Storyline?

- Descarga e instalación
- El entorno de Articulate Storyline
- Primeros pasos con Articulate Storyline
- Creación de una historia, escena y diapositiva
- Flujo de trabajo entre Powerpoint y Storyline
- Utilidad de las capas
- Sacando partido a la línea de tiempo
- Creatividad aplicada al contenido e-Learning

Tema 4.- Maquetación de slides

- Tratamientos de textos y formas
- Inserción de ilustraciones y fotografías
- Tratamiento de vídeo en Articulate Storyline
- Edición de vídeo y audio

Tema 5.- Animaciones

- El uso pedagógico de los efectos
- Animaciones y audio
- Distintos tipos de efectos y animaciones
- Animaciones con guía de movimiento
- Animaciones y su utilidad en la línea de tiempo

Tema 6.- Multimedia en Articulate Storyline

- Cursos de aplicaciones en Articulate Storyline
- Grabaciones de entorno
- Simulaciones de software interactivas
- Operaciones pedagógicas avanzadas con vídeo

Tema 7.- Preguntas

- Introducción a las evaluaciones
- Creación de evaluaciones (test, relacionar, etc)
- Bancos de preguntas
- Feedback y envío de resultados
- Preguntas calificadas
- Preguntas de forma libre
- Interacciones de arrastrar y soltar

Tema 8.- Interactividad avanzada

- Uso de disparadores (triggers)
- Mostrar-ocultar capas
- Lightbox
- Los estados
- Introducción a las variables

Tema 9.- Trabajando con Variables

- Utilidad de las variables (gamificación)
- Variables de texto
- Creando variables de verdadero/falso
- Variables numéricas
- Construyendo un contador

Tema 10.- Gamificación

- Fomentando retos en Articulate Storyline
- Sistemas de puntos y recompensas
- Conceptos de algoritmia
- Aplicando estas variables en un entorno gamificado
- Casos prácticos

Tema 11.- Publicación

- Tipos de publicación en Articulate Storyline
- Diseño web en Articualte Storyline
- Adaptative vs Responsive

Tema 12.- SCORM

- ¿Qué es el SCORM?
- Creando nuestro propio lmsmanifest
- Plataformas gratuitas para pruebas
- Reporte de seguimiento y resultados

Tema 13.- Productividad

- Inventando un flujo de trabajo en Storyline
- Diseñando nuestro reproductor
- El menú
- Recursos gratuitos para nuestro curso